

سلسلة
ألعاب الأطفال

٤٠

ألعاب متنوعة

رسوم

تأليف وإعداد

دكتور

الـجـوهرى

محمد محمد الشحات

مكتبة الإيمان بالمنصورة

لعبة التصويب الخامسة

(كرة يد)

✱ الأدوات المستخدمة:

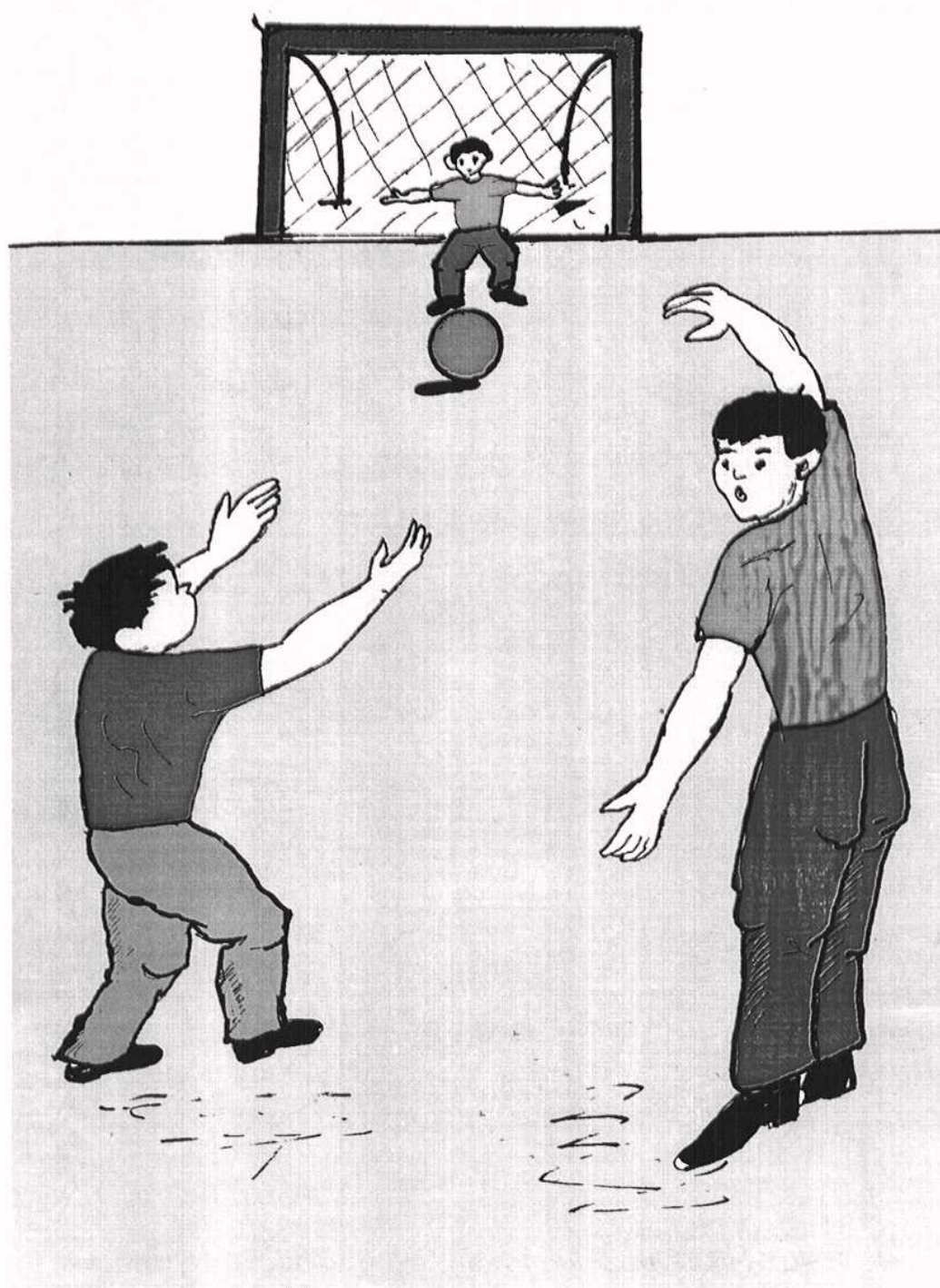
كرات يد - ملعب كرة يد.

✱ طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى فريقين وعند إشارة البدء يقوم الفريق المستحوذ على الكرة بعمل التصويب بيد واحدة من الوثب للزميل الذى يقوم بدوره باستلام الكرة أسفل مستوى الرأس، والطفل الذى يقوم بالاستلام لابد وأن يكون أسفل مستوى الرأس عندما يصل الفريق إلى العدد خمسة يحق له التصويب على مرمى الفريق الآخر.

✱ تحديد الفائز:

الفريق الذى يحرز أهداف أكثر من مرمى الفريق الآخر يفوز باللعبة مع المحافظة على الخمس تمريرات.



مطاردة الوحيد (هوكى)

✱ الأدوات المستخدمة:

مضارب هوكى ، كرات هوكى ، دائرة .

✱ طريقة الأداء:

يقوم الأطفال بتكوين دائرة كبيرة مع وجود مضرب وكرة مع كل طفل ويقف طفل مطارد داخل الدائرة ممسكاً بمضرب هوكى ويحاول كل طفل دفع الكرة إلى أحد زملائه من الموجودين على الدائرة ينطق باسمه قبل أن يمرر له (يترك بدون نداء بحيث يكون مفاجأة لانتباه كل الأطفال) الكرة ويقوم المطارد بمحاولة قطع الكرة بمضربه .

✱ تحديد الفائز:

إذا نجح المطارد بصد الكرة يحل محله الطفل الذى مرر الكرة وقطعت منه .



الجسر والقطعة

(جمباز)

✱ الأدوات المستخدمة:

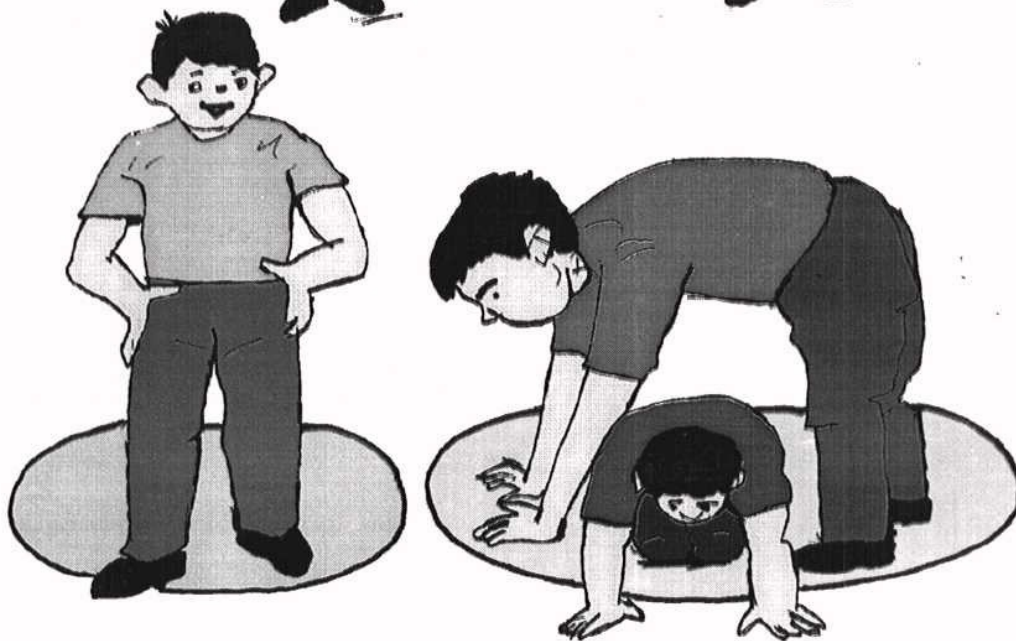
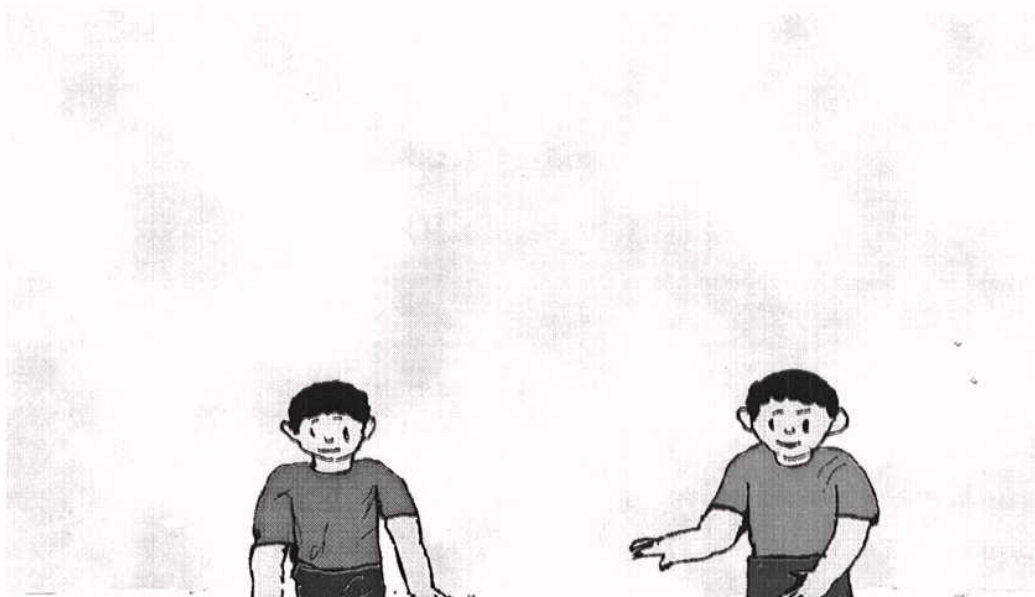
دائرتان - مراتب جمباز - مساحة من الأرض .

✱ طريقة الأداء:

يصطف الأطفال عند خط البداية على شكل قاطرتين يمثل كل قطار فريق مستقل وعند سماع إشارة البدء يجرى كل لاعب من كل قطار تجاه الدائرة الأولى ليعملان جسر ثم ينطلق الطفلان الثانيان ويمران زحفاً من تحت الجسر ويجريان للدائرة الثانية حيث يقفان على اليدين والرجلين وبعد ذلك يجرى الطفلان الأولان إلى الدائرة البعيدة ويمران زحفاً من تحت الجسر وهكذا يستمر اللعب .

✱ تحديد الفائز:

الفريق الذى ينتهى من عمله أولاً يفوز باللعب .



الانطلاق السريع (ألعاب قوى)

✱ الأدوات المستخدمة:

كرات - مساحة من الأرض

✱ طريقة الأداء:

يصطف الأطفال على خط واحد وعند سماع إشارة البدء يذكر أى رقم من الفريقان اللذان يقفان على خط البداية ومتساويات فى العدد يرمى الكرة إلى الأمام إلى أبعد مسافة ويجرى الطفلان (الأول من كل فريق) اللذان يحملان هذا الرقم نحو الكرة ومن يلمس الكرة قبل زميله يحصل على نقطة ويستمر اللعب حتى نهاية السباق.

✱ تحديد الفائز:

يفوز الفريق الذى يحصل على أكبر عدد من النقاط عن الفريق الآخر.



واحداً بعد الآخر "مصارعة"

✱ الأدوات المستخدمة:

بساط مصارعة (مساحة محددة للعب).

✱ طريقة الأداء:

يخرج طفلان متقاربان في الوزن ويتصارعان بمهارات يحددها قائد اللعب إلى أن يتم أحدهما ويستبعد المهزوم ويغير مكانه طفل آخر في وزنه ويغير ذلك من الوزن حتى نهاية الفريق والطفل المقلوب يحسب على فريقه نقطة حين الانتهاء من اللعب.

✱ تحديد الفائز:

الفريق الفائز هو الذي يستمر في اللعب يجمع أكبر عدد من النقاط.



مطاردة على الحلبة (ملاكمة)

✱ الأدوات المستخدمة:

قفازات ملاكمة، أدوات بديلة.

✱ طريقة الأداء:

يستدعى القائد زوجان من الأطفال إلى الحلقة (مكان محدد للملاكمة) ويعطى إشارة البدء باللعب، الطريقة الأولى يناور الزوجان بحرية على الحلقة ويحاول أحد الأطفال لمس الآخر من كتفه والحالة الثانية يضع الطفلان من الزوجين أيديهم على أكتاف بعضهما ومهمة كل منهما لمس رجل الواقف أمامه ومنعه من لمس رجله.

✱ تحديد الفائز:

يفوز باللعب الزوجين الملتزمين بقواعد اللعبة.



تبادلوا سلاح الشيش (مبارزة)

✱ الأدوات المستخدمة:

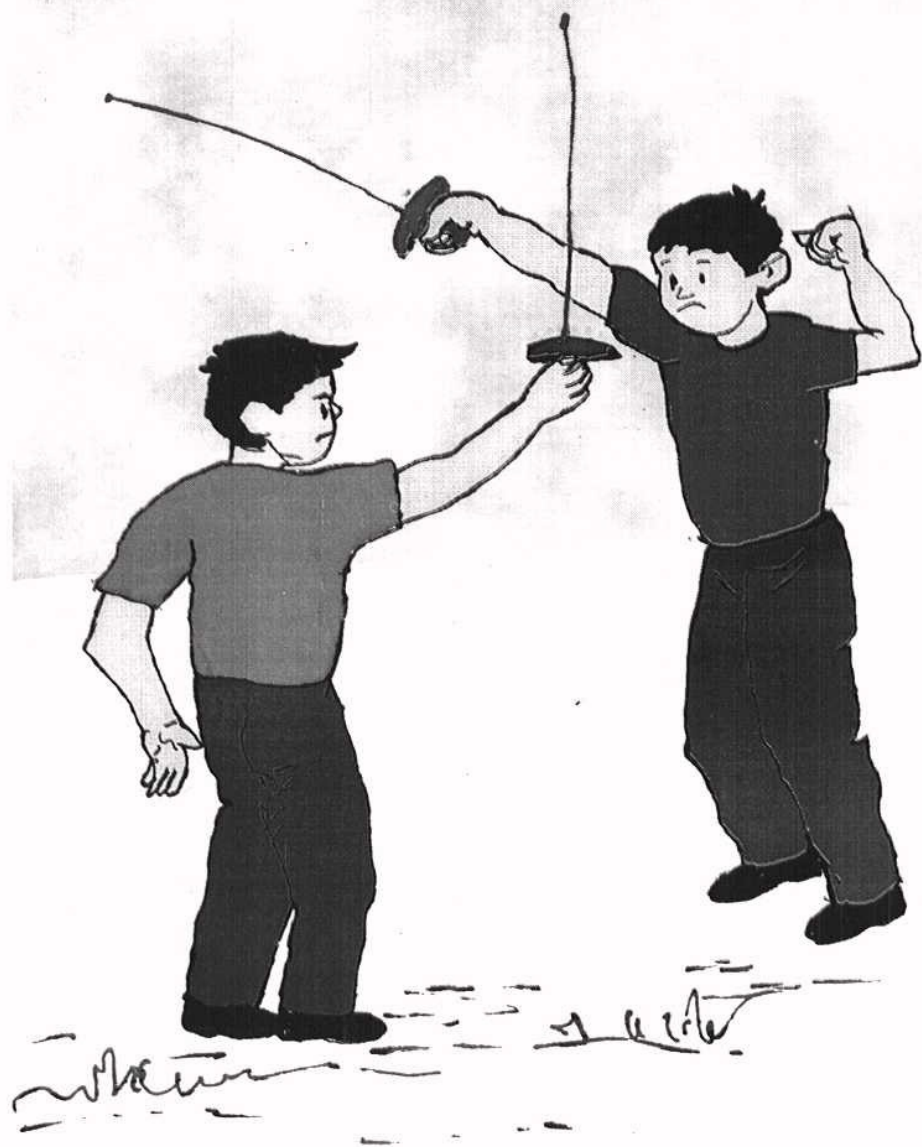
سلاح شيش (أداة بديلة).

✱ طريقة الأداء:

يشرح القائد للأطفال مسك ووقف الاستعداد للمبارزة بسلاح الشيش وعند سماع إشارة البدء يحاول اللاعبان بالسلاح (عصى طولها متر خالية من العوائق) أن يلمس صدر زميله والآخر يحاول منعه بالرجوع للخلف أو القفز عالياً لبعد صدره عن العصا.

✱ تحديد الفائز:

الطفل الذي يلمس صدر زميله خمس مرات يفوز باللعب.



رقم الإيداع ٩٨/٧٧٠٤

I.S.B.N. الترقيم الدولي
977-290-043-2